

## *Leçon 3 : Initiation au Python.*

Pour qu'un algorithme puisse être mis en œuvre par un ordinateur, il faut qu'il soit exprimé dans un langage informatique, cela s'appelle l'implémentation.

Le langage de programmation Python est proche du langage humain et nous permet de donner les instructions à la machine qu'elle exécutera ligne après ligne.

On va utiliser l'application web algopython : [www.algopython.fr](http://www.algopython.fr)

identifiant : mot de passe :

**Voici l'interface :**

The screenshot shows the algopython interface. At the top, there is a header with the title "Consigne". Below it is a text area containing instructions for moving a robot to a flag. The main area is divided into two sections: "Programme" on the left and "Visualisation du programme" on the right. The "Programme" section contains a code editor with two lines of code (1 and 2), a "Réinitialiser" button, a line counter ("0/3 lignes"), a speed slider, and a green "Exécuter" button. The "Visualisation du programme" section shows a 4x4 grid world with a robot at the bottom-left, a flag at the top-right, and a rock in the middle-right. Arrows point from the labels to their respective parts of the interface.

Consigne

Déplacer un robot jusqu'à l'arrivée

Dans ce niveau, tu contrôles un robot.  
Pour déplacer de  $n$  cases à droite, utilise le code `droite(n)` en remplaçant  $n$  par le nombre entier de ton choix, puis clique sur .  
Par exemple, `droite(4)` déplacera le robot de 4 cases à droite.

Il existe aussi les commandes `gauche`, `haut` et `bas`.

Guide le robot jusqu'à l'arrivée.

1  
2

Réinitialiser 0/3 lignes Vitesse Exécuter

Programme

Visualisation du programme

Permet de tester le programme



**Remarque :**

Le langage Python a été créé par Guido Van Rossum en 1991 et ce nom a été donné en hommage à une troupe d'humoristes britanniques des années 70 : les Monty Python.