

Leçon 3 : Initiation au Python.

Pour qu'un algorithme puisse être mis en œuvre par un ordinateur, il faut qu'il soit exprimé dans un langage informatique, cela s'appelle l'implémentation.

Le langage de programmation Python est proche du langage humain et nous permet de donner les instructions à la machine qu'elle exécutera ligne après ligne.

On va utiliser l'application web algopython : www.algopython.fr

identifiant :

mot de passe :

Voici l'interface :

Consigne

💡 Déplacer un robot jusqu'à l'arrivée

Dans ce niveau, tu contrôles un robot.
Pour le déplacer de n cases à droite, utilise le code `droite(n)` en remplaçant n par le nombre entier de ton choix, puis clique sur ▶.
Par exemple, `droite(4)` déplacera le robot de 4 cases à droite.

Il existe aussi les commandes `gauche`, `haut` et `bas`.

Guide le robot jusqu'à l'arrivée.

1
2

Réinitialiser 0/3 lignes Vitesse

▶ Exécuter

Visualisation du programme

Programme

Permet de tester le programme



Remarque :

Le langage Python a été créé par Guido Van Rossum en 1991 et ce nom a été donné en hommage à une troupe d'humoristes britanniques des années 70 : les Monty Python.