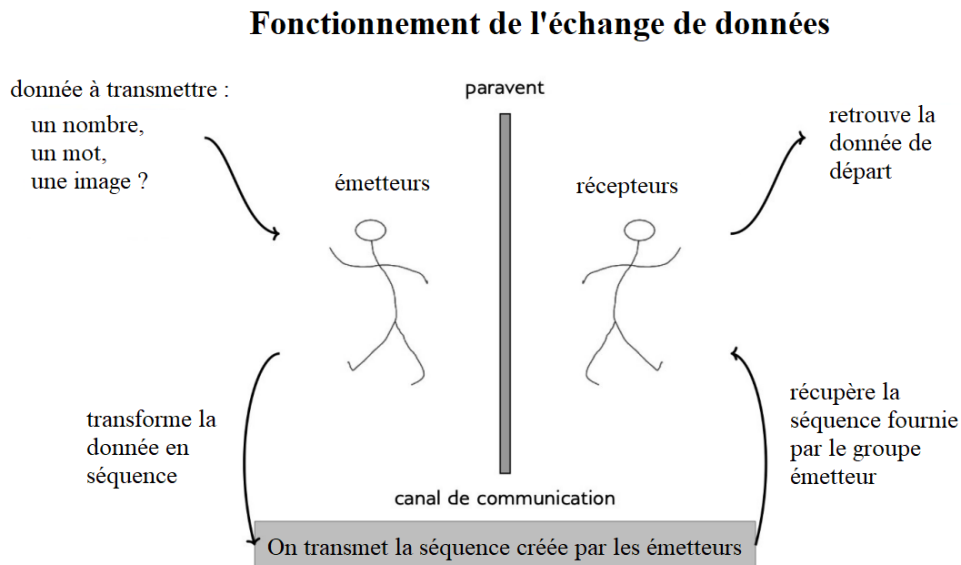


Leçon 7 : Protocoles de communication.

Nous avons travaillé sur une activité qui simulait les échanges de données entre ordinateurs. En pratique c'est ce qu'il se passe lorsque l'on échange des données sur internet (streaming, web, emails, etc.)



Un protocole est un ensemble de règles et conventions qui ont été choisies afin de permettre les échanges de données entre ordinateurs.

En informatique, toute donnée est représentée en binaire. Il faut donc savoir comment interpréter cette séquence suivant le type de fichier qu'il représente.

Cela est permis notamment grâce à l'extension des fichiers. Par exemples :

- pour des images
- pour des fichiers textes
- pour les fichier imprimables

L'extension du fichier indique le protocole que doit suivre le logiciel qui utilise le fichier pour « décoder » le binaire.