

Leçon 8 : Représenter du texte en binaire.

Pour représenter du texte en binaire, on doit choisir une table d'encodage.

A chaque caractère (lettre, ponctuation, etc.) on va faire correspondre un nombre dans cette table et réciproquement.

La référence est la table américaine ASCII. Toutefois, elle ne permet pas de coder tous les caractères puisque les anglo saxons n'utilisent pas certains caractères

La table ASCII :

ASCII	Caractère	ASCII	Caractère	ASCII	Caractère	ASCII	Caractère
0	NUL	32	Space	64	@	96	`
1	SOH	33	!	65	A	97	a
2	STX	34	"	66	B	98	b
3	ETX	35	#	67	C	99	c
4	EOT	36	\$	68	D	100	d
5	ENQ	37	%	69	E	101	e
6	ACK	38	&	70	F	102	f
7	BEL	39	'	71	G	103	g
8	BS	40	(72	H	104	h
9	HT	41)	73	I	105	i
10	LF	42	*	74	J	106	j
11	VT	43	+	75	K	107	k
12	FF	44	,	76	L	108	l
13	CR	45	-	77	M	109	m
14	SO	46	.	78	N	110	n
15	SI	47	/	79	O	111	o
16	DLE	48	0	80	P	112	p
17	DC1	49	1	81	Q	113	q
18	DC2	50	2	82	R	114	r
19	DC3	51	3	83	S	115	s
20	DC4	52	4	84	T	116	t
21	NAK	53	5	85	U	117	u
22	SYN	54	6	86	V	118	v
23	ETB	55	7	87	W	119	w
24	CAN	56	8	88	X	120	x
25	EM	57	9	89	Y	121	y
26	SUB	58	:	90	Z	122	z
27	ESC	59	;	91	[123	{
28	FS	60	<	92	\	124	
29	GS	61	=	93]	125	}
30	RS	62	>	94	^	126	~
31	US	63	?	95	_	127	DEL

Exercice : A l'aide de la table ASCII ci-dessus, trouver le message codé en binaire grâce à la table ASCII :

01001000 01111001 01110000 01100001 01110100 01101001 01100101

72

H



Si tu as bon, tu dois avoir retrouvé une mathématicienne célèbre de l'antiquité.