

Leçon 8 : Représenter du texte en binaire.

Pour représenter du texte en binaire, on doit choisir une **table d'encodage**.

A chaque caractère (lettre, ponctuation, etc.) on va faire correspondre un nombre dans cette table et réciproquement.

La référence est la table américaine **ASCII**. Toutefois, elle ne permet pas de coder tous les caractères puisque les anglo saxons n'utilisent pas certains caractères

La table ASCII :

ASCII	Caractère	ASCII	Caractère	ASCII	Caractère	ASCII	Caractère
0	NUL	32	Space	64	@	96	`
1	SOH	33	!	65	A	97	a
2	STX	34	"	66	B	98	b
3	ETX	35	#	67	C	99	c
4	EOT	36	\$	68	D	100	d
5	ENQ	37	%	69	E	101	e
6	ACK	38	&	70	F	102	f
7	BEL	39	'	71	G	103	g
8	BS	40	(72	H	104	h
9	HT	41)	73	I	105	i
10	LF	42	*	74	J	106	j
11	VT	43	+	75	K	107	k
12	FF	44	,	76	L	108	l
13	CR	45	-	77	M	109	m
14	SO	46	.	78	N	110	n
15	SI	47	/	79	O	111	o
16	DLE	48	0	80	P	112	p
17	DC1	49	1	81	Q	113	q
18	DC2	50	2	82	R	114	r
19	DC3	51	3	83	S	115	s
20	DC4	52	4	84	T	116	t
21	NAK	53	5	85	U	117	u
22	SYN	54	6	86	V	118	v
23	ETB	55	7	87	W	119	w
24	CAN	56	8	88	X	120	x
25	EM	57	9	89	Y	121	y
26	SUB	58	:	90	Z	122	z
27	ESC	59	;	91	[123	{
28	FS	60	<	92	\	124	
29	GS	61	=	93]	125	}
30	RS	62	>	94	^	126	~
31	US	63	?	95	-	127	DEL

Exercice : A l'aide de la table ASCII ci-dessus, trouver le message codé en binaire grâce à la table ASCII :

01001000 01111001 01110000 01100001 01110100 01101001 01100101

72

H



Si tu as bon, tu dois avoir retrouvé une mathématicienne célèbre de l'antiquité.