

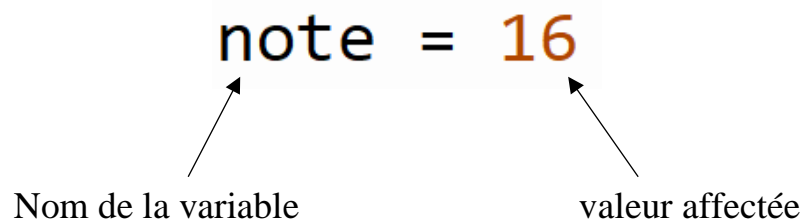
Leçon 12 : Les variables en Python

En programmation, lorsque l'on veut stocker en mémoire une donnée ou le résultat d'une action, on utilise une variable.

L'opération qui consiste à mettre une valeur en mémoire s'appelle l'affectation.

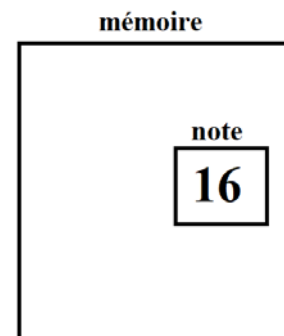
En Python, on utilise le symbole : **=**

Exemple :



Voici ce qu'il se passe dans l'ordinateur :

Dans la mémoire de l'ordinateur, on a créé une « sorte de boîte » dans laquelle on a mis la valeur 16 :



Remarque :

On peut parfois affecter le résultat d'un calcul qui lui-même utilise des valeurs stockées dans une variable.

Ainsi, l'instruction `note = note + 2` :

On affecte à la variable `note` le résultat du calcul `note + 2`, c'est-à-dire 18 ($16 + 2$)

Programme du DS de la semaine prochaine :

- 1) Connaître le vocabulaire du cours (il y aura un texte à trous à compléter avec les mots en rouge)
- 2) Il faut savoir retrouver un texte écrit en binaire en utilisant la table ASCII.
- 3) Il faut connaître l'effet des principales balises HTML.
- 4) Il faut savoir chiffrer / déchiffrer un message à l'aide du codage de César ou de l'analyse fréquentielle.
- 5) Il faut savoir suivre l'état des variables lors de l'exécution d'un programme.