

Leçon 12 : Les variables en Python

En programmation, lorsque l'on veut stocker en mémoire une donnée ou le résultat d'un action, on utilise **une variable**.

L'opération qui consiste à mettre une valeur en mémoire s'appelle **l'affectation**.

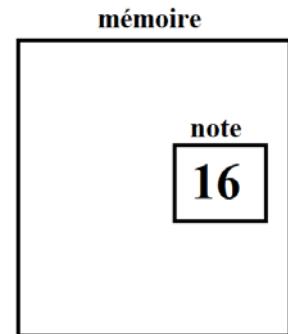
En Python, on utilise le symbole : `=`

Exemple :

note = 16

Voici ce qu'il se passe dans l'ordinateur :

Dans la mémoire de l'ordinateur, on a créé une « sorte de boite » dans laquelle on a mis la valeur 16 :



Remarque :

On peut parfois affecter le résultat d'un calcul qui lui-même utilise des valeurs stockées dans une variable.

Ainsi, l'instruction `note = note + 2` :

On affecte à la variable *note* le résultat du calcul *note* + 2, c'est-à-dire 18 (16 + 2)

Programme du DS de la semaine prochaine :

- 1) Connaître le vocabulaire du cours (il y aura un texte à trous à compléter avec les mots en rouge)
 - 2) Il faut savoir retrouver un texte écrit en binaire en utilisant la table ASCII.
 - 3) Il faut connaître l'effet des principales balises HTML.
 - 4) Il faut savoir chiffrer / déchiffrer un message à l'aide du codage de César ou de l'analyse fréquentielle.
 - 5) Il faut savoir suivre l'état des variables lors de l'exécution d'un programme.