

Leçon 13 : Capteurs et actionneurs

Un système informatique peut recevoir des informations du monde réel par le moyen de capteurs. Un **capteur** est un dispositif qui transforme une grandeur physique en un signal électrique.

Ces informations sont traitées puis un résultat est renvoyé vers le monde réel par l'intermédiaire des actionneurs. Un **actionneur** est un dispositif capable de produire une action physique à partir de l'énergie qu'il reçoit.

Exercice : Complète le tableau en mettant dans la bonne colonne les mots suivants bouton, écran, sonde, LED, buzzer, photorésistance (détecteur de lumière), écran tactile, électrovanne, bandeau lumineux, lidar.

Exemples de capteurs	Exemples d'actionneurs

Nous allons travailler à l'aide d'un objet appelé **carte micro-bit** qui est un système informatique composé d'un petit ordinateur (processeur, mémoire) possédant de nombreux capteurs et actionneurs.

