

Jeu du Presse-Boutons

Le but est de créer un programme Python pour la carte microbit qui permet de faire fonctionner un jeu.

1) Remettez dans l'ordre les étapes du puzzle fourni ici :

<https://capytale2.ac-paris.fr/web/c/306b-5809551>

Le principe du jeu est le suivant :

On importe les 2 modules nécessaires

On crée une variable score qui va nous servir à calculer le score

On répète pendant 10 secondes (*10000 ms*) :

On efface l'écran

On patiente ***un peu***

On tire un nombre au hasard entre 0 et 1 (*hasard se dit en anglais random*)

Si le 0 a été tiré,

Alors on affiche la lettre A

Tant que le bouton A n'est pas appuyé tout seul

On patiente ***un tout petit peu***

On incrémente le score (*le score augmente*)

Si le 1 a été tiré,

pareil que ci-dessus mais avec B

On affiche le score obtenu

2) Programmez votre carte micro:bit et testez le jeu

3) Modifiez le programme avec une / des améliorations

- un troisième choix où il faudrait appuyer sur les deux boutons simultanément
- un score qui se remet à 0 si on appuie sur le mauvais bouton
- une autre idée que vous auriez ...