

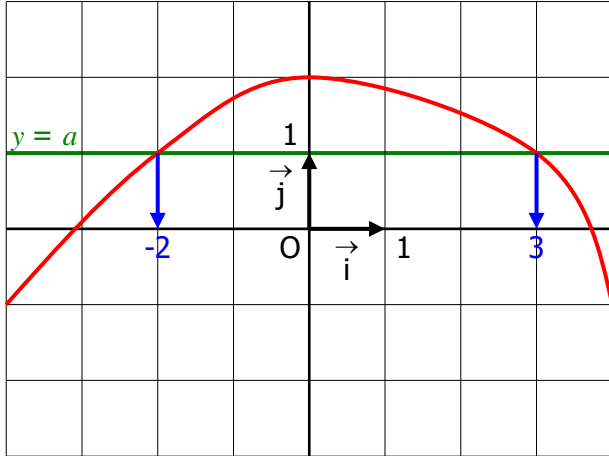
# RESOLUTION GRAPHIQUE

## Je retiens

### **a. Equation/inéquation du type $f(x) = b$ ou $f(x) > b$ (Exemple)**

On a représenté la courbe  $C_f$  représentative d'une fonction  $f$  définie sur l'intervalle  $[-4 ; 4]$ .

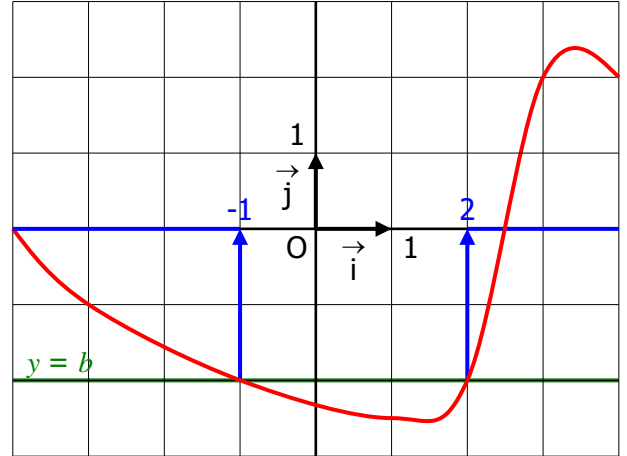
#### Résolution d'une équation



Résoudre l'équation  $f(x) = a$  revient à chercher les nombres qui ont pour image  $a$ .  
Graphiquement, cela revient à

$S =$

#### Résolution d'une inéquation



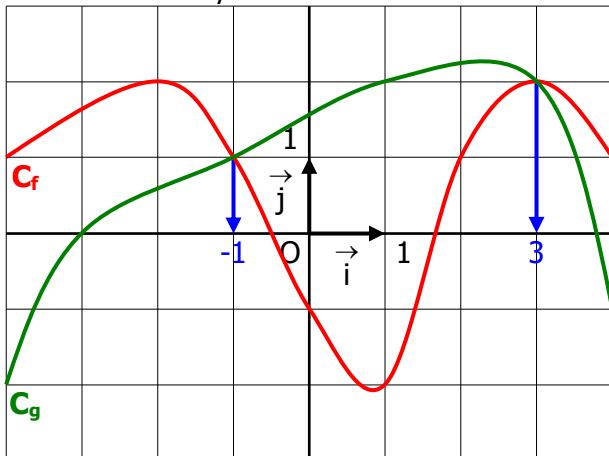
Résoudre l'inéquation  $f(x) > b$  revient à chercher les nombres qui ont une image supérieure à  $b$ .  
Graphiquement, cela revient à

$S =$

### **b. Equation/inéquation du type $f(x) = g(x)$ ou $f(x) > g(x)$ (Exemple)**

On a représenté les courbes  $C_f$  et  $C_g$  représentant deux fonctions  $f$  et  $g$  définies sur l'intervalle  $[-4 ; 4]$ .

#### Résolution d'une équation

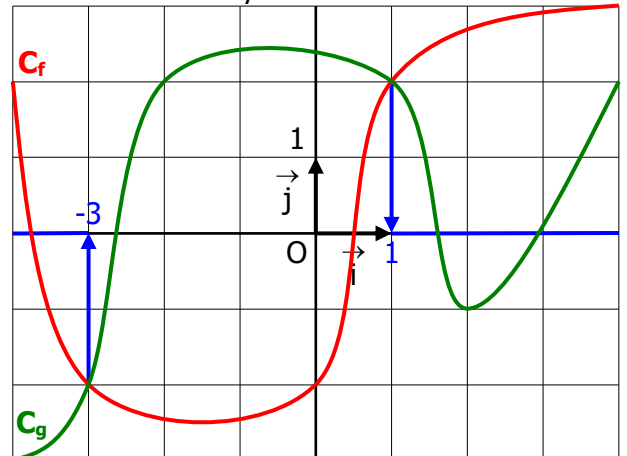


Résoudre l'équation  $f(x) = g(x)$  revient à chercher les nombres qui ont la même image par  $f$  et par  $g$ .

Graphiquement, cela revient à

$S =$

#### Résolution d'une inéquation



Résoudre l'inéquation  $f(x) > g(x)$  revient à chercher les nombres dont l'image par  $f$  est supérieure à l'image par  $g$ .

Graphiquement, cela revient à

$S =$